

EDITORIALE SUPREMO: Un po' dentro o un po' fuori.

Questa settimana voglio trattare un aspetto d'Ogame non legato alle meccaniche di gioco, ma che in uguale misura le influenzi, plasmandole e adattandole. Molti di noi hanno donato le proprie ore di sonno o di tempo libero al proprio impero o alleanza, ognuno arricchendo con arguzia e improvvisazione lo svolgersi tedioso dei meccanismi altrimenti blandi e ripetitivi... taluni, infondendo sopraffina diplomazia nelle trattative, altri articolando geniali strategie nella belligeranza, altri ancora dimostrando tenacia, coraggio e caparbia nella sfrontatezza delle proprie azioni, infine gli ultimi, godendo della profondità narrativa e di una teatralità interpretativa nell'impersonare a 360° il proprio "ruolo". Recitare non significa impersonarsi, ma cercare di calarsi nella parte per donare tridimensionalità ad un personaggio, sapendo distinguere la differenza che c'è tra essere in gamba e giocare da più tempo. Le proprie idee si dimostrano con i fatti non con le flotte, il dialogo civile, la serietà e l'educazione, non sono necessari per giocare, ma fanno bene al gioco. Tra tutti i player si distingue chi sa mediare in maniera calibrata i giusti equilibri della sanità mentale, tra l'esigenza ludica e la vita reale... gli altri, hanno adeguato i propri giorni e le notti al gioco, divenendo la new generation dei tossicomani... Schiavi di una realtà virtuale composta da byte e "fleet", solcata da incubi e BS, colorata da esplosioni e neon, vittime di un tunnel la cui uscita è la sconfitta. I primi ci stanno dentro, i secondi "stanno fuori".

Lord Supremo Dark Death [L.O.D.]

ALLA CORTE DEL RE DI UNI2: sensazionale intervista a 360° ad Adoldi



Nell'ultima edizione di questo giornale abbiamo pubblicato un articolo nel quale si parlava del divorzio fra Adoldi e i CaneNxo. Molte ipotesi sono state formulate in merito, ma nessuna di queste è stata confermata o smentita. Noi de "La Gazzetta dello Spazio" non potevamo continuare ad osservare questo limbo di informazioni e siamo andati oltre. Abbiamo infatti, una intervista in esclusiva con "Nostro signore delle BS", il player più forte di Uni2: Adoldi.

La sua disponibilità nel rispondere alle nostre domande ci ha meravigliati. In pochi minuti abbiamo subito realizzato di avere davanti una persona disponibile e cordiale, e non il "mostro con gli occhi rossi" che tutti demonizzano.

Redazione: Quali sono stati i motivi che ti hanno spinto a lasciare i CaneNxo ?

Adoldi: Bhe, diversi sono i motivi e nessuno. Sostanzialmente l'ho fatto per ricercare nuovi stimoli. A volte ci si siede un po' troppo, e uscendo credo di aver fornito questi nuovi stimoli sia a me, che agli stessi CaneNxo

Redazione: Alcuni player di Uni2 ti vedono come "il sommo adoldi, gentile e disponibile" altri invece ti vedono come "il tiranno cattivo e oppressore". Quale delle due persone è Adoldi ?

Adoldi: Chi mi conosce sa che cerco di essere sempre disponibile. Chi invece mi attacca, bhe mi costringe a legare un nodo al fazzoletto. Direi che sono entrambe le persone, dipende dai casi.

Redazione: Non svegliare il can che dorme quindi ?

Adoldi: In un certo senso sì. Vedi per esempio alex0rove. Ottima persona e ottimo player, se non fosse che un giorno ha deciso di attaccare uno dell'ally. Ero online, quindi ha gentilmente ritirato in segno di correttezza, ma in nome della stessa correttezza l'ho avvisato che avremmo deciso il da farsi....ed è stato deciso, ma non per questo abbiamo avuto \ abbiamo l'intenzione di fare delle persecuzioni a vita. Comunque sono una persona normalissima e anch'io come tutti ho le mie lune di umore e probabilmente capitano le giornate meno serene.

Redazione: Tornando all'argomento principale, si può dunque dire che sei uscito dai CaneNxo per andare alla ricerca di nuovi stimoli ?

Adoldi: Sì, ma anche perché una alleanza come i CaneNxo richiede impegno, e al momento non me la sento di affrontare anche questo. Sto vivendo una fase molto impegnativa, e ho cercato di alleggerirmi un po'. Insomma, una fase di relax.

Redazione: E' previsto un ritorno in famiglia ?

Adoldi: E' probabile, ma al momento non ci sto riflettendo ancora. Chi vivrà vedrà.

Redazione: Cinque minuti di Off Topic, dici quello che ti passa per la testa.

Adoldi: Una cosa a cui tengo molto è il gioco corretto. Non sono molte le persone che lo fanno, ed è un peccato. Essere dove sono non mi avrebbe dato alcuna soddisfazione giocando slealmente. Non ci sarebbe stata sfida, quindi non avrei avuto motivo di giocare.

Redazione: Come vuoi shiudere questa intervista ?

Adoldi: Vorrei terminare questa intervista porgendo le mie scuse pubbliche ad un player che in passato ha collaborato con me. Non ricordando questo fatto, gli ho quasi piollato la flotta, ma per fortuna è riuscito a salvarla. Non menziono il suo nome, ma lui avrà capito che parlo di lui.

Nel ringraziare Adoldi per la gentile intervista che ci ha concesso, termino questo articolo rinnovando l'invito di Adoldi al gioco sano, corretto e leale. Giocare imbrogliando non porta a null'altro se non rendersi ridicoli agli occhi degli altri.

ArtDarkGatt - Diplomatico U.S.C.



La F.O.P. cerca membri, il punteggio minimo è 1.000. Regaliamo risorse bonus ai nuovi membri e ci sono sempre concorsi interni con i quali si possono vincere premi in risorse (spero non sia troppo lungo).

SCOPPIA LA TUBORG WAR: Ma i Borg non si stancano mai ?

Sono trascorse pochissime settimane dalla fusione fra Borg e TheBorg, ma questo non ha impedito alla nuova formazione "UniBorg" di entrare nuovamente in guerra contro l'alleanza "La Federazione".

I motivi di tale guerra sono sempre gli stessi: cercare di assimilare nuove razze aliene per carpirne le peculiarità.

Questa dichiarazione di guerra ha scatenato una serie di reazioni a catena, che riportiamo:

Dichiarazione di guerra UNIBORG vs. FED
Dichiarazione di guerra UNIBORG vs. I CORVI
Dichiarazione di Guerra [CLS] Vs. [Uniborg]
Dichiarazione di Guerra [SD40K] Vs [Uniborg]

Allo stato attuale delle cose, gli UniBorg si ritrovano da soli a combattere contro:

Fed, I Corvi, CLS e SD40K, le quali hanno prestato fede ai trattati che le legavano.

Questa nuova guerra è stata simpaticamente battezzata "Guerra Tuborg", in seguito alle dichiarazioni di Hierofex, diplomatico SD40K:

"Fine della Guerra: Solo quando saremo soddisfatti dell'esito della Guerra, della resa dell'avversario, dell'opinione degli Alleati... oppure quando l'Alleanza Uniborg cambierà il suo nominativo in TUBORG, allora a quel punto dichiareremo chiuse le ostilità e andremo a gustarci questa birra"

Ovviamente i Combat Report hanno iniziato a fioccare sia da una parte che dall'altra. La redazione di questo giornale non comprende la scelta masochistica degli Uniborg di combattere una guerra contro mezzo Uni2. In bocca al lupo ad entrambe le parti.



NOTIZIE IN RAPIDA SUCCESSIONE:

Attuata fusione tra AMVG e Uck. Diffonde la notizia in tutto Uni2 il diplomatico Begin il quale annuncia: il nome per ora resterà Uck.

Ennesima guerra: DVL vs FTS. Dichiarazione eseguita da TheAxel. Il popolo si chiede: dove sono i combat report ?!?

Continua la farsa BDU vs Darkdead: ma insomma quando la finiranno di giocare alla guerra, e inizieranno ad attaccarsi per davvero ?

Le ally FOP , TDC, Thuban, L.O.D, e a.p.g. Continuano la ricerca di nuovi players da incamerare nelle proprie fila.

Notizie aggiornate al 11 - 02 - 06

NASCONO NUOVE ALLEANZE ADDESTRATIVE:

La Navy e la a.p.g. Hanno deciso di fondare le loro rispettive alleanze addestrative: Navy Academi e s.w.a.t.

La scelta della Navy ci sembra sensata, in quanto essendo una alleanza di medio\alta classifica ha la necessità di mantenerne una media punti alta. Ma a che scopo gli a.p.g. Hanno fondato una alleanza addestrativa ? La loro situazione in classifica non è favorevole come quella dei Navy, e così facendo hanno contribuito ad abbassare la media punti della propria alleanza madre.

Qualcuno vuole spiegare ai diplomatici a.p.g. come funziona il calcolo dei punti ? In ogni caso, scelte giuste, scelte sbagliate, chi siamo noi per giudicare?

Facciamo i nostri auguri ad entrambi gli schieramenti, che possano avere una vita lunga e gloriosa.

MORTE DI UN IMPERATORE: la tragica fine del sovrano Toss

Ne da il triste annuncio la compagna, Imperatrice Marianna, attuale reggente dell'alleanza ToSs. Citando le sue parole di apertura:

*"OGGI DOPO LUNGA E TREMENDA MALATTIA MUORE L'IMPERATORE BIBENDUS...
AMMIRATO VENERATO E AMATO IMPERATORE DEI TOSS.
IL VUOTO CHE CI LASCIA DENTRO E' INCOLMABILE"*

Nonostante il messaggio semplice e diretto delle righe su riportate, il resto del discorso dell'imperatrice Marianna è stato un po criptico, infatti diversi diplomatici hanno dovuto chiedere spiegazioni prima di arrivare a comprenderne il significato.

Nonostante ciò, diversi sono stati i corpi diplomatici che hanno manifestato il proprio cordoglio per l'anziano imperatore, il quale ci lascia conservando il suo onore di guerrieri instancabile. Molte sono state le dichiarazioni in tema GDR, ma per questioni di spazio ne riportiamo solo una.

*"Il vuoto che ho nel cuore non potrà mai essere colmato...
Ora mentre sono qui davanti al monumento eretto in sua memoria piango e nn so fare altro...
grazie ancora a chi ci è stato vicino nel duro momento luttuoso.
Ma risorgeremo dalle nostre ceneri...ora devo riprendere le redini dell'impero e dimostrarci all'altezza delle sue imprese"*

APPELLO AI GO DI TUTTI GLI UNIVERSI

Mi sono montato la testa, voglio fare un appello ai GO di tutti gli universi. Sfrutterò uno spazio della mia Gazzetta per perseguire il mio scopo, non conosco altro mezzo.

Negli ultimi tempi abbiamo visto un rapido susseguirsi di Ban da parte dei GO verso gli utenti scorretti che non hanno mai seguito il regolamento. Ci tengo a premettere che chi non rispetta il regolamento DEVE e MERITA di essere punito, però vorrei sottolineare un aspetto che forse pochi hanno preso in considerazione.

Bannare un players "rodato" che imbroglia, è sacrosanto e legittimo da parte dei GO. Bannare un niubbo, che ha come unica colpa l'inesperienza lo ritengo ingiusto e dannoso per il gioco in se stesso. Faccio un esempio pratico, e mi scusino i lettori se faccio involontariamente della pubblicità non corretta.

Nella mia alleanza ho 3 players relativamente inesperti, iscritti da un paio di settimane ad Ogame. A due di questi players sono stati assegnati degli account con un discreto punteggio, regalo di ex giocatori di Ogame. Questi tre giocatori sono dei colleghi, e giocano dallo stesso ufficio. La loro inesperienza ha causato un ban per multiaccount perché non avevano dato comunicazione preventiva al GO.

La mia domanda è:

- 1) Se loro sono in 3, perché sono stati bannati solo 2 players ?
- 2) Perché non sono stati sbannati quando è stata inoltrata richiesta, anche se più di un players di ogame è in grado di testimoniare l'effettiva indipendenza dei tre account ?

Bannare un niubbo colpevole solo di essere ingenuo significa tagliare le gambe alla crescita di Ogame. Quello che chiedo ai GO è maggiore flessibilità nell'accettare dei riscontri forniti da altri players. Non è detto che tutti siano scorretti e pronti ad abbindolare il primo GO che passa, solo per avere 20K di risorse in più su un account.

Nasce GRG General Report Generator

Sei un amministratore di alleanza e hai difficoltà a far compilare dei rapporti di sviluppo ai tuoi players?

Sei stufo di leggere i soliti rapporti di sviluppo incasinati?

Non c'è problema !! Da oggi per te c'è
GRG - General Report Generator

Grazie alla sua semplice interfaccia, permette al giocatore inesperto di compilare con estrema facilità un report di sviluppo. Con pochi click potrai sapere quante difese hanno i tuoi alleati, il livello delle miniere, la composizione della flotta, e altro ancora. Potrai intervenire nelle situazioni critiche, suggerendo di alzare questa o quella miniera, creare più laser o più cannoni al plasma, suggerire di spostare la flotta in questa o quella colonia meglio difesa e così via, fino ad un netto miglioramento delle strategie di gioco.

Il software compila un report in HTML, che l'utente dovrà solo "copiare ed incollare" nel forum della propria alleanza.

ATTENZIONE: il forum deve supportare il linguaggio HTML

SCARICALO SU: <http://artgatt.altavista.org/GRG/GRG.zip>

(maggiori info nel forum Tools e sims Grafiche)

